# 各種 Virtual Manikin の開発とグリッドライブラリ構築 第2報 モデル室内を対象としたベンチマークテスト Development of Virtual Manikins and Its Grid Library for CFD Analysis, Part 2

堀田太郎\* 伊藤 一秀\*\* Taro HOTTA, Kazuhide ITO

Keyword : Virtual Manikin, Grid Library, CFD

## はじめに

本報では前報(その1)で示した Virtual Manikin のグリッ ドライブラリデータを用いて、単純なモデル室内を対 象として行った人体周辺微気象の予測精度に関するベ ンチマークテストの結果を報告する。特に Seated Child Model ならびに Seated Male Model の解析結果を示す。

#### 1. Fanger の快適方程式モデル

本研究の Virtual Manikin は周辺環境と熱交換の収束値 として皮膚温度が決定されるルーチンを導入する。 Fanger  $6^{x}$ <sup>1)</sup>によって提案されている熱的中立状態に おける熱バランス式(1-1)を変形すると(1-2)式となる。

$$T_{sk} = 36.4 - (0.054 + R_{cl})Q_t$$
(1-1)  
$$Q_t = \frac{1}{(0.054 + R_{cl})}(36.4 - T_{sk})$$
(1-2)

この Virtual Manikin は熱的中立を目指し、人体の熱中 立温度である 36.4℃と現在の皮膚温度  $T_{sk}$ [℃]とのずれ に比例した発熱をするという方法で人体皮膚境界での 熱バランスを制御する。ここで、 $Q_i$ は顕熱放熱量[ $W/m^2$ ] を、 $R_c$ は衣服による熱伝達量[ $m^2$ K/W]を示す。

本報では裸体を仮定し、*R<sub>d</sub>*はゼロの条件で解析を行う。 2. 放射・対流連成解析手法

CFD による流体解析では、境界層粘性低層内の流体性 状を再現するため、低 Reynolds 数型 k- ε モデル(Abe-Nagano model)による解析を前提とする。温度による密 度変化の影響は圧力を一定と仮定した理想気体の式を 用いて評価する。計算アルゴリズムとして SIMPLE 法、 差分スキームは移流項に QUICK、その他は 2 次精度中 心差分を用い、定常解析を行う。

放射解析では、Discrete Transfer Method により形態係数 を算出し、Radiosity Method による緩和計算により対象 空間内の相互放射性状を解析する。放射解析では人体 表面、周壁面部分を流体解析セルの10倍程度の放射解 析用メッシュを別途生成し、放射束を割り当てる。

対流・放射連成解析は、皮膚温度  $T_{st}$ を用いて CFD 解 析より室内の空気温度分布及び皮膚表面での対流熱伝 達量  $Q_{ci}$ を算出する。同時にこの時点の  $T_{st}$ を用いて放 射熱伝達解析( $Q_{Ri}$ )を行う。 $Q_{Ci} \geq Q_{Ri}$ の和より全熱流束  $Q_{fi}$ が求められる。これを快適方程式ルーチン(1-2)式に 送る。この手順を諸量が収束するまで繰り返す。







図 1 Model Room Analyzed

## 3. ベンチマークテスト概要

開発した Virtual Manikin による室内環境予測精度の確 認を行う為、Seated Child Model ならびに Seated Male Model を対象として単純室内を対象としたベンチマー クテストを行う。解析モデルを図1 に示す。x=3.0m, y=3.0m, z=3.0mの空間スケールを有する解析対象室の 中央に Virtual Manikin を配置する。床面全面吹出 (Uin=0.1 m/s)、天井面全面吸込型で、モデル室内には一 様流(静穏環境)が形成される空調方式を採用する。 Seated Child Model を設置した場合の空間メッシュは 約102万、Seated Male Model の場合には約87万メッ シュである。Virtual Manikin 周囲のグリッドデザイン は前報(その1)の図2を参照。人体表面はトリゴンメッ シュを配置し、人体表面から流体側への第1~第4セ ル目まではプリズムメッシュを、第5セル目からモデ ル室内内壁まではテトラメッシュを配置している。人 体表面から第一セル中心点の無次元法線方向距離 (Wall Unit) y<sup>+</sup>は人体表面全体において y<sup>+</sup><0.1 の条件を 満たしている。室周壁は断熱条件とする。

#### 4. 解析結果

#### 4.1 皮膚表面温度 解析結果

図2に皮膚表面温度分布の解析結果を示す。皮膚表面 温度は快適方程式ルーチンにより周辺環境との熱バラ ンスを考慮して制御される。脇部、股間部、腰部にお いては307 K前後、胸部、腹部では306K前後の温度 となった。人体モデル形状の違いにより表面温度分布

Turbulence ModelLow Re type k- $\varepsilon$  model (Abe-Nagano Model, 3-dimensional calc.)SchemeConvection Term: QUICKInflow Boundary $U_{in} = 0.1 \text{ [m/s]}$ , Area of Supply Inlet 300×300[mm]<br/> $k_{in} = 3/2 \times (U_{in} \times 0.05)^2$ ,  $\varepsilon_{in} = \mathbb{C}_{\mu} \times k_{in}^{3/2} / l_{in}$ ,  $\mathbb{C}_{\mu} = 0.09$ ,  $l_{in} = (\text{Slot width}) \times 1/7$ Outflow Boundary $U_{out} = \text{Free slip}$ ,  $k_{out} = \text{Free slip}$ ,  $\varepsilon_{out} = \text{Free slip}$ ,  $T_{in} = 273 \text{ [K]}$ Wall TreatmentVelocity: No slip,  $k|_{wal}$ : No slip,  $\varepsilon|_{wal} = 2\nu(\partial\sqrt{k}/\partial y)^2$ <br/>Temperature: Adiabatic condition, Emissivity: 0.9Surface Treatment of Virtual ManikinVelocity: No slip,  $k|_{wal}$ : No slip,  $\varepsilon|_{wal} = 2\nu(\partial\sqrt{k}/\partial y)^2$ <br/>Temperature: Fanger's Equation, Emissivity of Radiation: 0.9





42

図 3 Radiation Heat Transfer Rate (w/m<sup>2</sup>)



図 4 Convective Heat Transfer Rate (w/m<sup>2</sup>)

図 2 Surface Temperature (K)

にも相応の変化が見られる。

4.2 放射熱流束分布 解析結果

図 3 に人体表面における放射熱流束分布図を示す。 Seated Child Model では平均値が  $37.2W/m^2$ 、Seated Male Model では  $35.8W/m^2$  となった。

#### 4.3 対流熱流束分布 解析結果

図 4 に人体表面における対流熱流束分布図を示す。 Seated Child Model では平均値が 31.2W/m<sup>2</sup>、Seated Male Model では平均値が 32.0W/m<sup>2</sup>となった。

## 4.4 全熱流束分布 解析結果

図は割愛するが、人体表面の平均全熱流束は Seated Child Model で 68.4 W/m<sup>2</sup>、Seated Male Model で 67.6 W/m<sup>2</sup>となっており、7歳児平均基礎代謝量の統計デー タ(57.4 W/m<sup>2</sup>)と比較して、極めて実現象に近い解析結 果となった。

#### 4.5 人体周辺速度分布·温度分布 解析結果

人体周辺気流ならびに温度分布の解析結果を図5に示 す。人体発熱による熱上昇流が観察できる。

# 5. 結論

開発した Virtual Manikin をモデル室内に適用し、放射・ 対流連成解析を行うことで、Virtual Manikin を用いた 室内環境予測に関するベンチマークテストを行った。 人体熱上昇流ならびに人体表面温度分布は既往研究と 十分に整合する結果が得られた。

# [参考文献]

[1] P.O.Fanger (1970) Thermal Comfort, Danish Technical Press



3 5 Flow and Temperature Fields around Virtual Manikin